



COMUNE DI CODEVIGO

Provincia di Padova



Aliquote IMU-TASI

in vigore dal 1° gennaio 2016

delibera CC n. 9 del 29/04/2016 aliquote IMU

delibera CC n. 10 del 29/04/2016 aliquote TASI

Tipo immobile	IMU 2016	TASI 2016
Terreni agricoli posseduti e condotti da coltivatori diretti ed IAP iscritti nella previdenza agricola	esente per legge dall'01-01-2016	non dovuta per legge
Terreni agricoli posseduti da soggetti diversi da quelli di cui al punto precedente (moltiplicatore 135)	aliquota 7,6 per mille <i>(riduzione di 1 punto rispetto all'anno 2015)</i>	non dovuta per legge
Aree edificabili	aliquota 9,6 per mille confermativa	non applicata dal Comune di Codevigo
Abitazione principale e relative pertinenze ammesse + abitazioni equiparate per legge e per regolamento (escluse abitazioni di lusso A/1-A/8-A/9)	non dovuta per legge	non dovuta per legge dal 01/01/2016
Abitazione principale e relative pertinenze ammesse fabbricati di lusso classificati nelle categorie catastali: A/1-A/8-A/9	aliquota 5 per mille confermativa	non applicata dal Comune di Codevigo
Abitazioni concesse in comodato a genitori o figli, che le utilizzano come abitazione principale, escluse categorie catastali: A/1-A/8-A/9. <u>La base imponibile è ridotta del 50% solo se sono rispettate tutte le condizioni di legge (vedere nota comodato)</u>	aliquota 8,6 per mille confermativa	non applicata dal Comune di Codevigo
Fabbricati rurali strumentali all'attività agricola D10 o altre categorie catastali con annotazione di ruralità	non dovuta per legge	aliquota 1 per mille confermativa
Altri fabbricati, (secondo case, uffici, studi, laboratori per banche...)	aliquota 8,6 per mille confermativa	non applicata dal Comune di Codevigo
"Beni merce" fabbricati costruiti e destinati dall'impresa costruttrice alla vendita e non locati	non dovuta per legge	aliquota 2,5 per mille confermativa
Immobili ad uso produttivo classificati in categoria D	aliquote 1 per mille riservato al Comune 7,6 per mille riservato allo Stato	non applicata dal Comune di Codevigo